

Documento de Projeto de Software



Histórico de revisões do Documento

Versão (XX.YY)	Data (DD/MMM/YYYY)	Autor	Descrição
1.0	25/05/2018	Pablo e Vanessa	Criação do documento

Índice

1. INTRODUÇÃO.....	4
1.1. PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE REQUISITOS	4
1.2. PÚBLICO ALVO	4
2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO	5
2.1. SITUAÇÃO ATUAL	5
2.2. ESCOPO	5
2.3. ATORES	6
2.4. PREMISSAS	6
3. REQUISITOS	7
3.1. REQUISITOS FUNCIONAIS	7
3.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	7
3.3. REGRAS DE NEGÓCIO	8
3.4. RESTRIÇÕES DE HARDWARE	8
3.5. RESTRIÇÕES DE SOFTWARE	8
3.6. IDENTIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	8
3.7. DIAGRAMA DE CASOS DE USO	10
3.8. DIAGRAMA DE CLASSES	11
4. PROTÓTIPOS DE INTERFACE DE USUÁRIO	12
5. APROVAÇÃO	13

1. Introdução

1.1. Propósito do Documento de Requisitos

Esse documento tem o objetivo de detalhar os requisitos dos usuários que deverão ser atendidos pelo sistema a ser construído nesse projeto. Ele servirá como base para a construção do sistema por parte dos programadores.

Aqui estará presente uma descrição detalhada das funções do produto, de suas interfaces e do comportamento esperado do sistema.

1.2. Público Alvo

Este documento destina-se aos arquitetos de software, engenheiros de software, testadores e usuários classificados como usuários fornecedores.

2. Descrição Geral do Produto

Este documento contém a especificação de requisitos para o aplicativo mobile, que divulgará os pacotes de viagens da agência do cliente. Com o aplicativo em mãos, o cliente terá condições de divulgar a todos os interessados as informações sobre os seus pacotes de viagens.

2.1. Situação Atual

Atualmente o cliente oferece e divulga seus pacotes de viagens através de panfletos, que além de ter o alcance reduzido, gera custos de impressão e distribuição.

2.2. Escopo

Nº	Módulo	Descrição
1	Aplicativo	Será desenvolvido um aplicativo mobile capaz de atender aos sistemas operacionais iOS, Android e Windows Phone.
2	Web Service	Será desenvolvido um web service para servidor como provedor de dados para o aplicativo, em formato JSON.
3	Gestor do aplicativo	Será desenvolvido um sistema para gerenciar o aplicativo, que possibilite o gerenciamento de pacotes, como cadastrar, editar e excluir informações.

2.3. Atores

O aplicativo possui dois tipos de atores, são eles:

- **Usuário Administrador**
- **Usuário Cliente**

Nº	Ator	Definição e Privilégio de Acesso e Segurança
1	Usuário Administrador	Possui acesso as funcionalidades de visualização, cadastro e edição dos dados dos pacotes no sistema.
2	Usuário Cliente	Possui acesso somente a visualização dos pacotes pelo aplicativo.

2.4. Premissas

- É necessário que o cliente disponibilize um servidor ou uma empresa especializada responsável pela hospedagem do web service e do gestor do aplicativo.

3. Requisitos

3.1. Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF 01	Listar pacotes de viagens
RF 02	Exibir tela de descrição de cada pacote

3.2. Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Categoria
1	Somente usuários autenticados podem acessar o gestor do aplicativo.	Segurança
2	A tela de listagem deve ser simples, exibindo apenas os destinos, para facilitar o entendimento do usuário.	Usabilidade
3	O aplicativo deve ser desenvolvido em React Native, assim não será necessário um release para cada plataforma.	Hardware e Software

4. Regras de Negócio

ID	Nome	Descrição
1	Listar pacotes ativos	Somente pacotes ativos devem ser exibidos na listagem inicial.

4.1. Restrições de Hardware

Nº	Descrição
1	Dispositivo com no mínimo de 512MB de memória de RAM.
2	Espaço reservado mínimo de 50 MB na memória interna do dispositivo.
3	O dispositivo deve conter a função <i>Wi-Fi</i> ou Plano de Dados pelo Chip SIM para acesso à internet.

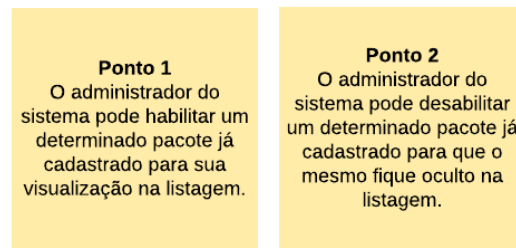
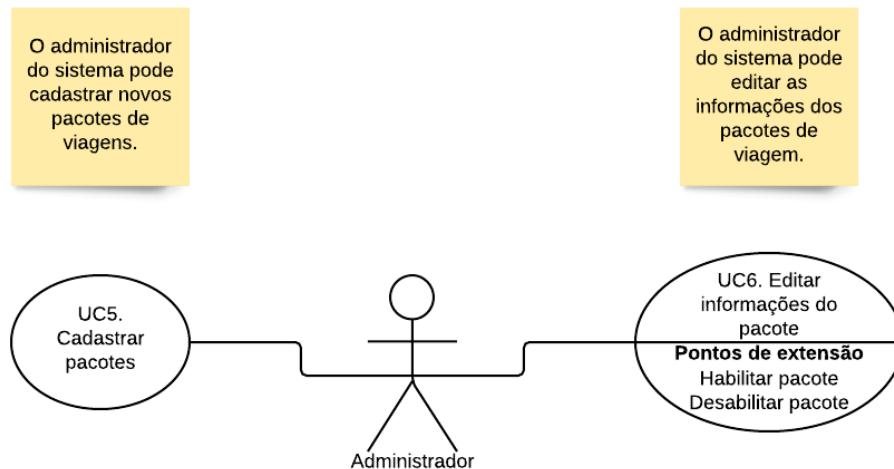
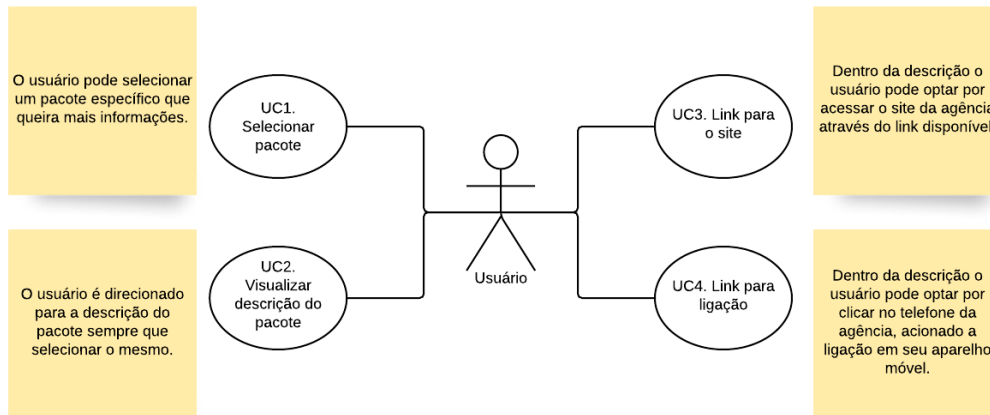
4.2. Restrições de Software

Nº	Descrição
1	O aplicativo poderá ser instalado nos sistemas operacionais Windows Phone, Android e iOS.

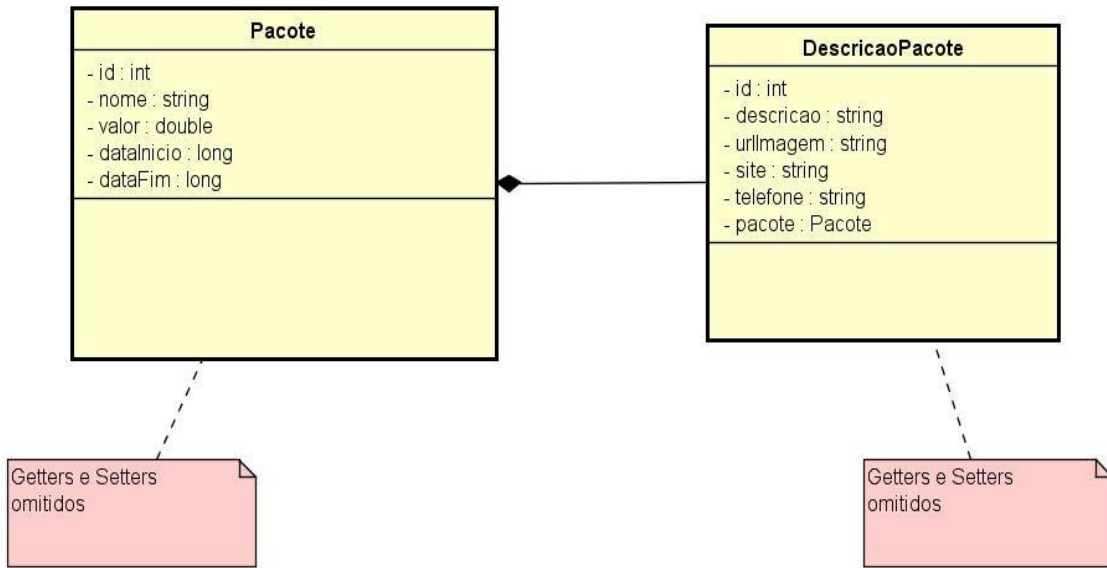
4.3. Identificação dos Casos de Uso

ID	Caso de Uso	Descrição
UC1	Selecionar pacote	O usuário pode selecionar um pacote específico que queira mais informações.
UC2	Visualizar descrição do pacote	O usuário é direcionado para a descrição do pacote sempre que selecionar o mesmo.
UC3	Link para o site	Dentro da descrição o usuário pode optar por acessar o site da agência através do link disponível.
UC4	Link para ligação	Dentro da descrição o usuário pode optar por clicar no telefone da agência, acionado a ligação em seu aparelho móvel.
UC5	Cadastrar pacotes	O administrador do sistema pode cadastrar novos pacotes de viagens.
UC6	Editar informações do pacote	O administrador do sistema pode editar as informações dos pacotes de viagem.
UC7	Habilitar pacote	O administrador do sistema pode habilitar um determinado pacote já cadastrado para sua visualização na listagem.
UC8	Desabilitar pacote	O administrador do sistema pode desabilitar um determinado pacote já cadastrado para que o mesmo fique oculto na listagem.

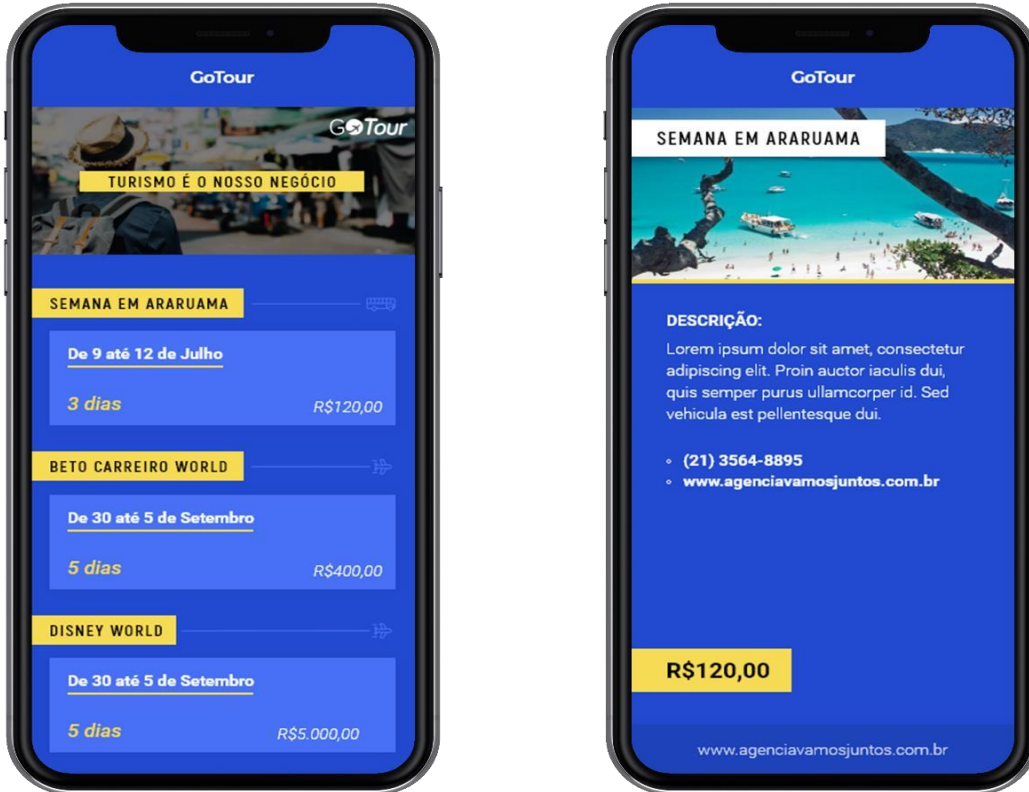
4.4. Diagrama de Casos de Uso



4.5. Diagrama de Classes



5. Protótipos de Interface de Usuário



6. Aprovação

Aprovadores

Pablo Matheus Analista de Sistemas

Vanessa do Valle Arquiteto de Software

Estevão Dias Cliente responsável pelo projeto